

„LEUKOPLAST –NAGY NYÁRI NYEREMÉNYJÁTÉK”

Nyereményjáték

hivatalos részvételi és játékszabályzata, valamint adatkezelési szabályzata

A jelen Játék a Szervező által esetlegesen egyéb felületeken, így különösen a Facebook-oldalán szervezett promócióktól és nyereményjátékoktól függetlenül kerül lebonyolításra. A jelen Játékban való részvétel nem jelent automatikus részvételt a Facebookon vagy más felületen meghirdetett promóciókban, és a Facebookon vagy más felületen szervezett promóciókban történő részvétel sem keletkeztet részvételi jogosultságot a jelen Játékban. Az egyes promóciók részvételi feltételei, nyereményei, sorsolásai és nyertesei egymástól elkülönülten kerülnek meghatározásra.

1. NYEREMÉNYJÁTÉK SZERVEZŐJE

1.1 Az Essity Hungary Kft. (székhely: 1021 Budapest, Budakeszi út 51., cégjegyzékszám: 01 09 716945) (továbbiakban: **Szervező**) országos, „Leukoplast – Apró sérülésből nyári emlék” nevű nyereményjátékot szervez (továbbiakban: **Játék**) az alábbi játékszabályzatban (továbbiakban: **Játékszabályzat**) ismertetett feltételek szerint.

2. A NYEREMÉNYJÁTÉKBAN TÖRTÉNŐ RÉSZVÉTEL FELTÉTELEI

2.1 A Szervező megbízásából a A4C Marketing Kft. (székhely: 1092 Budapest, Bakáts tér 2. fszt. 3. cégjegyzékszám: 01 09 666794) által lebonyolított (továbbiakban: **Lebonyolító**) Játékban kizárólag azon személyek vehetnek részt, akik az alábbi feltételeknek együttesen megfelelnek:

- a) 18. életévét betöltött, Magyarországon bejelentett állandó vagy ideiglenes lakó- vagy tartózkodási hellyel rendelkező, cselekvőképes – vagy a 2.5 pontban foglaltak szerint korlátozottan cselekvőképes – természetes személy,
- b) aki a jelen Játékszabályzat 3. pontjában felsorolt termékek valamelyikének vásárlását követően a 4. pontban írt időtartam alatt az 5. pontban rögzített feltételnek megfelel
 - (i) elektronikusan regisztrál a www.leukoplastnyeremeny.hu domain alatti weboldalon (továbbiakban: **Nyereményjáték weboldal**),
 - (ii) regisztráció során a megfelelő mező kipipálásával elfogadja a **Játékszabályzatban** és Adatvédelmi Szabályzatban foglalt valamennyi feltételt, valamint
 - (iv) az adott vásárlást igazoló blokkot a Játék végétől számítva még legalább 60 napig megőrzi (továbbiakban: **Játékos**) és nyertessége esetén a vásárlást igazoló blokkot a Szervezőnek, vagy a megbízott Lebonyolítónak bemutatja.

2.2 Az online játékszolgáltatást a Szervező a Lebonyolító közreműködésével biztosítja.

2.3 Egy játéknap 00:00:00 órától 23:59:59 óráig tart.

2.4 A Játékban Játékosként nem vehetnek részt:

- a) a Szervező és a Lebonyolító vezető tisztségviselői, munkavállalói, megbízottjai és azok közeli hozzátartozói;
- b) a Játék lebonyolításában részt vevő egyéb közvetlen közreműködők és azok közeli hozzátartozói.

2.5 Amennyiben a Játékos korlátozottan cselekvőképes, 18. életévét betöltött nagykorú személy (a továbbiakban: **korlátozottan cselekvőképes**), úgy a Játékban való részvételre csak akkor jogosult, ha ahhoz törvényes képviselője hozzájárult. A Szervező kifejezetten rögzíti, hogy a

jelen Játékszabályzat 1. sz. mellékletében meghatározott nyilatkozat megtétele a Játékban való részvétel, valamint a nyeremények átvételének és átadásának kötelező előfeltétele minden korlátozottan cselekvőképes Játékos esetében. A korlátozottan cselekvőképes személyek a Játékban való részvétel esetén kötelesek a Lebonyolítónak postai úton (A4C Marketing Kft., 1461, Budapest 94. Pf. 71.) vagy e-mailen a nyertesértesítő e-mail feladójának szkennelve megküldeni az 1. sz. mellékletben csatolt, törvényes képviselőjük (pl.: szülő, gyám) által aláírt nyilatkozat példányát, amely nyertesség esetén nyereményük átvételének, átadásának is kötelező előfeltétele. Amennyiben a korlátozottan cselekvőképes Játékos a Szervező felhívására 15 naptári napon belül nem juttatja el a hozzájáruló nyilatkozatot, illetve a törvényes képviselő úgy nyilatkozik, hogy a Játékban történő részvételhez nem járult hozzá, a Szervező a korlátozottan cselekvőképes Játékost kizárja a Játékból és a megadott személyes adatait haladéktalanul törli.

2.6 A jelen Játékszabályzat tartalmazza a Játékban történő részvétel feltételeit és módját, valamint a Szervező és a Játékos jogait és kötelezettségeit. A játékszabályzatot a Szervező bármikor jogosult egyoldalúan, külön értesítés nélkül módosítani. A mindenkor hatályos Játékszabályzat a Nyereményjáték weboldalon elérhető, megtekinthető (www.leukoplastnyeremeny.hu).

3. NYEREMÉNYJÁTÉKBAN RÉSZT VEVŐ TERMÉKEK

3.1 Leukoplast termékek vesznek részt, amelyekből a Játékosoknak a Játékban történő részvételhez legalább egyet vásárolniuk kell a nyereményjáték ideje alatt. A résztvevő termékek teljes listája a következő:

TERMÉK
LEUKOPLAST 1,25CM X 4,6M 1X
LEUKOPLAST 2,5CM X 4,6M 1X
LEUKOPLAST 5CM X 4,6M 1X
LEUKOPLAST PALÁST NÉLKÜL 2,5CM X 5M 12X
LEUKOPLAST PALÁST NÉLKÜL 5CM X 5M 6X
LEUKOPLAST PALÁST NÉLKÜL 2,5CM X 9,2M 12X
LEUKOPLAST PALÁST NÉLKÜL 5CM X 9,2M 6X
LEUKOSILK 1,25CM X 4,6M 1X
LEUKOSILK 2,5CM X 4,6M 1X
LEUKOSILK 5CM X 4,6M 1X
LEUKOPOR 2,5CM X 5M 1X
LEUKOFIX 2,5CM X 5M 1X
LEUKOSILK S PALÁST NÉLKÜL 2,5CM X 9,2M 12X
LEUKOSILK S PALÁST NÉLKÜL 5CM X 9,2M 6X
LEUKOFIX PALÁST NÉLKÜL 2,5CM X 9,2M 12X
LEUKOFLEX 2,5CM X 5M 1X
LEUKOFLEX 5CM X 5M 1X
LEUKOPLAST SILIKON 1,25CM X 2,6M 1X
LEUKOPLAST SILIKON 2,5CM X 2,6M 1X
LEUKOMED 5 X 7,2CM 50X
LEUKOMED 8 X 10CM 50X
LEUKOMED 8 X 15CM 50X
LEUKOMED 10 X 20CM 50X
LEUKOMED 10 X 25CM 50X
LEUKOMED 10 X 30CM 50X
LEUKOMED 10 X 35CM 50X
LEUKOMED T PLUS 5 X 7,2CM 50X
LEUKOMED T PLUS 8 X 10CM 50X

LEUKOMED T PLUS 8 x 15CM 50X
LEUKOMED T PLUS 10 x 25CM 50X
LEUKOMED T PLUS 10 x 30CM 50X
LEUKOMED T PLUS 10 x 35CM 50X
LEUKOMED T PLUS 10 x 20CM 50X
LEUKOMED CONTROL 5 x 7CM 10X
LEUKOMED CONTROL 7 x 10CM 10X
LEUKOMED CONTROL 8 x 15CM 10X
LEUKOMED CONTROL 10 x 24CM 5X
LEUKOMED CONTROL 10 x 35CM 5X
LEUKOMED T 5 x 7,2CM 50X
LEUKOMED T 8 x 10CM 50X
LEUKOMED T 11 x 14CM 50X
LEUKOMED T 10 x 12,5CM 50X
LEUKOMED T 15 x 20CM 50X
LEUKOMED T 15 x 25CM 50X
LEUKOMED T 10 x 25CM 50X
LEUKOPLAST SEBZÁRÓ CSÍK 6 x 38MM 50X
LEUKOPLAST SEBZÁRÓ CSÍK 3 x 75MM 50X
LEUKOPLAST SEBZÁRÓ CSÍK 6 x 75MM 50X
LEUKOPLAST SEBZÁRÓ CSÍK 6 x 100MM 50X
LEUKOPLAST SEBZÁRÓ CSÍK 12 x 100MM 50X
LEUKOPLAST SEBZÁRÓ CSÍK 25 x 100MM 25X
LEUKOPLAST SOFT SEBTAPASZ 20X (2 MÉRET)
LEUKOPLAST BARRIER SEBTAPASZ 30X (4 MÉRET)
LEUKOPLAST ELASTIC SEBTAPASZ (6CMX1M)
LEUKOPLAST ELASTIC SEBTAPASZ 20X (2 MÉRET)
LEUKOPLAST VÍZÁLLÓ SEBTAPASZ 20X (3 MÉRET)
LEUKOPLAST SEBTAPASZ GYEREKEKNEK 12X (2 MÉRET)
LEUKOPLAST STRONG SEBTAPASZ (6CMX1M)
LEUKOPLAST STRONG SEBTAPASZ 20X (2 MÉRET)
LEUKOPLAST FINGER ELASTIC SEBTAPASZ UJJRA 20X (3 MÉRET)
LEUKOPLAST FINGER STRONG SEBTAPASZ UJJRA 20X (4 MÉRET)
LEUKOPLAST ECO SEBTAPASZ 20X (2 MÉRET)
LEUKOPLAST ECO GYEREK SEBTAPASZ 12X
LEUKOPLAST ECO SEBTAPASZ 6X10CM 5X
LEUKOPLAST LEUKOSAN STRIP STERIL SEBZÁRÓ CSÍKOK 9X (2 MÉRET)
LEUKOPLAST STERIL LEUKOMED T PLUS 5X

4. NYEREMÉNYJÁTÉK IDŐTARTAMA

4.1 A Játék 2026. június 8. 00:00 órától 2026. augusztus 31. 23:59 óráig tart. Az ezen időtartam előtt vagy után, illetve nem megfelelően leadott regisztrációk a Játékban nem vesznek részt.

4.2 A Játék teljes időtartamán belüli játékperiódusok az 5.6 pontban olvashatók.

5. A NYEREMÉNYJÁTÉK MENETE

5.1 A Játékban a jelen Játékszabályzat részvételi feltételeinek megfelelő Játékosok vehetnek részt, oly módon, hogy a 4.1 pontban meghatározott időszakban vásárolnak a 3.1 pontban meghatározott termékek közül, megőrzik a vásárlást igazoló blokkot/bizonylatot, majd regisztrálnak a Nyereményjáték weboldalán. A nem megfelelően beküldött regisztrációk a Játékban nem vesznek részt.

A Szervező kizárólag azokat a bizonylatokat/blokkokat fogadja el, amelyeken a vásárlás időpontja a 4.1 pontban megjelölt időtartam alá esik. A vásárlásnak a havi nyereménysorsolás időpontját megelőzően kell megtörténnie, ennek megfelelően csak ilyen dátumú bizonylatok/blokkok fogadhatók el.

5.2 A Játékosoknak a Nyereményjáték weboldalon a regisztráció során meg kell adni a következő adatokat: vezetéknev, keresztnév, e-mail cím, telefonszám, vásárlás időpontja (a továbbiakban: **Személyes adatok**).

Az adatok megadását, a jelen Játékszabályzat és Adatvédelmi tájékoztató elfogadását, valamint a 18. életév betöltésének igazolását követően a rendszer automatikusan visszaigazolja a regisztráció sikerességét. A Játékosok a regisztrált e-mail címük alapján kerülnek azonosításra, így az e-mail cím esetleges változásaiból eredő, a Szervező érdekkörén kívül eső problémákért (különösen, de nem kizárólag e-mail cím törlése, elérhetetlensége, a fogadó mailszerver beállításai) Szervezőt és/vagy Lebonyolítót és/vagy adatfeldolgozót semmilyen felelősség nem terheli.

5.3 A nyereményjáték weboldalán külön üzenet jelenik meg abban az esetben, ha az adott e-mail címmel már történt regisztráció.

A nyertesként kisorsolt Játékosokat a Lebonyolító a lehető leggyorsabban, de legkésőbb 3 (három) munkanapon belül e-mail üzenetben értesíti a nyertesség tényéről és a további lépésekről.

5.4 A Játékba az online felületen beérkező regisztrációkat a rendszer a Játék szerverére való beérkezésük időpillanatában rögzíti. A rögzített időpontok tekintetében a Játék szervere a mérvadó.

5.5 Játékperiódusok:

Havi játék: adott periódus első napján 00:00:00 órától indul és az adott periódus utolsó napján 23:59:59 óráig tart:

- 1. hónap: 2026.06.08 – 06.30.
- 2. hónap: 2026.07.01 – 07.31.
- 3. hónap: 2026.08.01 – 08.31.

Teljes játékperiódus: 2026. június 8. 00:00:00 órától 2026. augusztus 31. 23:59:59 óráig tart.

5.6 További részvételi feltételek:

Egy Játékos a nyereményjáték teljes időtartama alatt legfeljebb havonta 1db nyereményre jogosult, függetlenül attól, hogy az előző hónap(ok)ban már nyert-e. A Játékos minden hónapban ismételtelen nyerhet, amennyiben a nyerő időpontok alapján nyertesnek minősül. A nyeremény minden hónapban a 7.1. pont szerinti 3 nyereménytárgy közül, véletlenszerű hozzárendelés alapján kerül meghatározásra.

6. SORSOLÁS

6.1 A Játék teljes időtartamának tekintetében a 7.1-es pontban meghatározott havi nyereményekre vonatkozóan havi 3 db (összesen 9 db) nyerő időpont kerül kisorsolásra. A havi nyereményekhez tartozó nyerő időpontok minden hónapban véletlenszerű sorrendben kerülnek meghatározásra.

- 6.2** A nyerő időpontok sorsolása egy, a véletlenszerűség elvének megfelelő sorsoló program által kerül lebonyolításra. A sorsolás helyszíne: A4C Marketing Kft., 1093 Budapest, Bakáts utca 5-7. Az adott időpontban beküldő, vagy ha ilyen nincs, akkor a nyerő pillanatot követő legelső érvényes Regisztrációt benyújtó Játékos nyeri az adott Nyereményt. A tartaléknyertes Játékosok a Regisztráció beérkezésénesorrendjében válnak jogosulttá a nyereményre, de csak abban az esetben, ha a nyertes vagy a sorrendben előttük lévő tartaléknyertes a jelen szabályzatban leírt bármely alaki, illetőleg bármely személyi feltételnek nem felel meg, s így kizárásra kerül; illetve ha a jelen játékszabályzatban foglaltak alapján kerül a Játékos kizárásra, vagy ha a nyertes/sorrendben előttük lévő tartaléknyertes az értesítést követő 1 héten belül a Játékban használt elérhetőségén nem elérhető, vagy ha a nyertes nyilatkozatot tesz arról, hogy nem kívánja átvenni a nyereményét. A havi nyeremények esetében maximum 3 db tartaléknyertest értesít a Lebonyolító nyereményenként. Ha az utolsó nyerő pillanat után nem érkezik további Pályázat, a Szervező a nyerő pillanat időpontját megelőző, ahhoz legközelebbi időpontban benyújtott Regisztrációt tekinti nyertesnek. A nyertesek listája a sorsolást követően bárki által szabadon megtekinthető a Nyereményjáték weboldalon.
- 6.3** A regisztrációkat a Játékszabályzat feltételeinek teljesítése végett a Szervező megvizsgálhatja, és amennyiben azok, illetve az azt beküldő Játékos bármely okból nem felel meg a Játékszabályzat feltételeinek, úgy az érintett Játékost a Játékból kizárhatja.
- 6.4** A Szervező felhívja a Játékosok figyelmét arra, hogy a Játék végét követően még legalább 60 napig őrizték meg a Játékban szereplő termék vásárlását igazoló blokkot vagy elektronikus számlát, ugyanis a nyereményre való jogosultsághoz a blokkot a Lebonyolító ellenőrzés céljából, a Nyertes értesítését követő 15 naptári napon belül minden esetben bekéri.
- 6.5** A Szervező kizárólag azokat a regisztrációkat tekinti érvényesnek, amelyek a Játékos saját adatait tartalmazzák. A Szervező a nem valós adatokat tartalmazó regisztrációkat automatikusan kizárja a Játékból. Amennyiben a Játékos nem saját adatokkal regisztrál a Nyereményjáték weboldalon, úgy a Játékkal kapcsolatos e-mail postafiók használat jogosultságából fakadó vitákkal kapcsolatban a Szervező, a Lebonyolító, és az adatfeldolgozó mindennemű felelősségét kizárja.
- 6.6** A Szervező továbbá fenntartja magának a jogot, hogy a Játékból – a Szervező megítélése alapján – kizárásra kerülhetnek azok a Játékosok, akik a Játék szellemével ellentétesen egy természetes személy neve alatt csapatban, vagy nem létező személyeket tartalmazó e-mail postafiókkal vesznek részt a Játékban, azzal a céllal, hogy a nyerési esélyeiket ezzel a megtévesztő magatartással megnöveljék. A jelen pontban meghatározott, tisztességtelen magatartást tanúsító résztvevők vagy Játékosok kötelesek megtéríteni minden olyan kárt, amelyet a Játékkal összefüggésben a Szervezőnek és/vagy Lebonyolítónak és/vagy adatfeldolgozónak okoztak. A Szervező és a Lebonyolító az esetleges téves kizárásokért felelősséget nem vállal.
- 6.7** A regisztráció beküldésével a Játékos tudomásul veszi, hogy a Játék technikai infrastruktúrájának tartalma, teljesítménye, üzenet- és adatátviteli, valamint válaszadási sebessége a kiszolgáló technológia függvénye, és ezáltal ezeket kedvezőtlenül befolyásolhatja olyan, a Szervezőn kívülálló tényező, mint például (de nem kizárólagosan) kapcsolati hiba, a szerver számítógépek teljesítménye, a hálózati leterheltség, a hálózati torlódás, a lefedettség, valamint a biztonságos hálózati kapcsolat fenntartása. A Szervező, a Lebonyolító és az adatfeldolgozó az e bekezdésben írtakból fakadó mindennemű felelősséget kizár.
- 6.8** A Játékos nem sértheti meg, illetve nem kísérelheti meg megsérteni a Nyereményjáték weboldal és a Játék védelmét biztosító technikai megoldásokat, ideértve különösen az alábbi eseteket:
- 6.8.1** hozzáférés a nem a Játékos számára szánt adatokhoz;
- 6.8.2** megkísérelni a rendszer vagy a hálózat sebezhetőségének vizsgálatát, kémlelését vagy tesztelését, vagy megfelelő felhatalmazás nélkül megsérteni a rendszer biztonságát vagy jogosultság-ellenőrző intézkedéseit;
- 6.8.3** kísérlet bármely felhasználó, host vagy hálózat számára nyújtott szolgáltatásokba való

beleavatkozásba, illetve azok megzavarásába, a teljesség igénye nélkül ideértve a következőket: vírus elhelyezése a Nyereményjáték weboldalon, a Nyereményjáték weboldal túlterhelése (overloading), elárasztása (flooding), spammelése (spamming), levelekkel való bombázása (mailbombing) vagy összeomlasztása (crashing);

6.8.4 nem kívánt e-mailek (spam) küldése, ideértve termékek vagy szolgáltatások propagálását és/vagy hirdetését;

6.8.5 bármely TCP/IP csomag fejezetének vagy a fejezetben lévő információ bármely részének meghamisítása bármiféle e-mail vagy hírcsoport postázása során.

6.9 A Szervező fenntartja a jogot, hogy jelen Játékból, valamint a jövőben meghirdetésre kerülő további játékaiból a Játékos minden kétséget kizáró módon történő beazonosítását követően haladéktalanul kizárja azt a Játékost, továbbá hatósági, büntető- vagy bírósági eljárást kezdeményezzen azzal a Játékosal vagy harmadik személlyel szemben, aki a Nyereményjáték weboldal rendeltetésszerű működésének megzavarásával vagy egyéb, nem tisztességes úton kíván a Játék során előnyhöz jutni, illetve aki egyéb módon megzavarja vagy megkísérli megzavarni a Nyereményjáték weboldal rendeltetésszerű működését vagy bármely, a Nyereményjáték weboldalon folytatandó tevékenységet.

7. NYEREMÉNYEK, NYERTESEK

7.1 Havi játék: A Játék ideje alatt összesen 3 (három) db havi nyeremény kerül kisorsolásra minden hónapot követően. A havi játékot megnyerő Játékosok (továbbiakban: **Havi nyertesek**) 1 (egy) db-ot nyernek az alábbi nyeremények közül. A Havi nyertes által megnyert nyeremény típusa véletlenszerűen kerül meghatározásra a 6.1. pont szerinti, az egyes nyerő időpontokhoz előzetesen hozzárendelt nyeremények alapján.

- Június: BOSCH MUM5X720 Konyhai robotgép piros színben
- Július: Xiaomi robotporszívó H50 Pro EU fehér színben
- Augusztus: Cyclision Zodin 5 MK-II L 480 mm 19" Trekking kerékpár piros színben

7.2 A Havi nyeremények(a továbbiakban: **Nyeremények**) készpénzben történő kifizetésére nincs lehetőség. Sem a nyertesek, sem más nem jogosult követelni a Szervezőtől, hogy a nyereményeket készpénzre vagy más ajándéktárgyra váltsa át.

7.3 A Szervező a nyeremények tekintetében szavatosságot, garanciát nem vállal.

8. NYEREMÉNYEK ÁTADÁSA

A nyertesként kisorsolt Játékosokat a Lebonyolító a lehető leggyorsabban, de legkésőbb 3 (három) munkanapon belül e-mail üzenetben értesíti a nyertesség tényéről és a további lépésekről.

8.1

8.2 A Havi Nyertesek (a továbbiakban együttesen: **Nyertesek**) által a regisztrációjuk során megadott e-mail címre a Lebonyolító nyertesértesítőt és jelen Játékszabályzat 2. számú mellékleteként szereplő adatközlő nyilatkozatot küld (a továbbiakban: **Nyertesértesítés**).

A Nyertesértesítés e-mailben történő megküldését követően a Nyertesnek kitöltve és aláírt formában, 15 naptári napon belül el kell juttatni az adatközlő nyilatkozatot és a nyertes termék vásárlását igazoló blokkot vagy online vásárlás esetén a kapott számlát a Lebonyolító számára.

Az adatközlő nyilatkozat visszaküldése és a nyertes blokk Lebonyolítóhoz történő eljuttatása levélpostai úton lehetséges (cím: A4C Marketing Kft., 1461, Budapest 94. Pf. 71.) vagy elektronikusan a következő címre elküldve: leukoplastnyeremeny@a4c.hu

A Szervező és a Lebonyolító javasolja a Nyerteseknek, hogy a blokkot elküldés előtt előzetesen fotózza le vagy szkennelje be (hogy rendelkezzen blokkmásolattal), valamint, hogy könyvelt

postai küldeményként (ajánlott levélben) adja fel. A postai kézbesítés folyamata során esetlegesen elveszett, eltűnt, megrongálódott (beazonosíthatatlan, olvashatatlan) küldeményekért sem a Szervező, sem a Lebonyolító nem vállal felelősséget.

A Nyertesek a nyertesség értesítésére, a nyeremények kézbesítése érdekében választ kell adjanak a további elérhetőségekkel kapcsolatban. Ez alapján a Lebonyolító felveszi a kapcsolatot a Nyertessel a nyeremény átvételéhez szükséges adatok megadása és a blokk bemutatása érdekében. A Nyertesek adataik önkéntes megadásával kifejezetten hozzájárulnak ahhoz, hogy a Szervező és a Lebonyolító a Játékszabályzat 10. pontja szerint azokat kezelje, valamint a Játék idején hatályos erre vonatkozó adótörvényben megjelölt határidőig tárolja.

- 8.3** A Nyereményeket a Játékosok a nyereményre való jogosultságuk igazolásától (blokk bemutatása és adatközlő nyilatkozat visszaküldése) számított **30 naptári napon belül** kapják kézhez, futárszolgálattal történő kézbesítés útján.

A Nyertesekkel a Lebonyolító 15 napon belül legalább két alkalommal kísérel meg telefonon és/vagy e-mailben kapcsolatba lépni. Amennyiben a nyertességről értesítő e-mail üzenet megküldését követő 15 napon belül a Lebonyolítónak nem sikerül kapcsolatba lépnie a Nyertessel, és a Nyertes ezen időszak alatt az adatközlő nyilatkozatot és a blokkot sem juttatja el a Lebonyolítóhoz, a nyeremény a 6.2 pont szerinti tartaléknyertest illetik meg. A tartaléknyertesek a Nyereményt a tartaléknyertességről szóló értesítésüktől számított 15 napon belül jogosultak követelni.

- 8.4** Ha a Játékos korlátozottan cselekvőképes személynek minősül, úgy a Nyereménnyel kapcsolatos érdemi ügyintézésre csak a törvényes képviselőjével együtt jogosult.

- 8.5** A Nyereménnyel kapcsolatos ügyintézés során meghatalmazott is eljárhat, illetve a Nyeremény meghatalmazott útján is átvehető. Meghatalmazott lehet minden cselekvőképes személy, ideértve a Ptk. 8.1. § (1) bekezdés 1. pontja szerint közeli hozzátartozót is, aki képviseleti és átvételi jogát teljes bizonyító erejű magánokiratba foglalt, és a meghatalmazó, valamint korlátozottan cselekvőképes személyek esetében a törvényes képviselő által aláírt alakszerű meghatalmazással igazolja. A meghatalmazás érvényességi feltétele, hogy azt a meghatalmazó saját kezűleg írja, vagy a meghatalmazó aláírását két tanú hitelesítse. A géppel írt meghatalmazás kötelező alakú kelléke a benne szereplő személyek (ideértve a tanúkat is) születési családi neve, anyja neve, születési helye és ideje, lakcíme, valamint adószáma.

- 8.6** A Nyereményt – a Nyertes akadályoztatása esetén – a Nyertes közeli hozzátartozója vagy más, teljes bizonyító erejű magánokiratban meghatalmazott személy veheti át. A Nyertesek kötelesek együttműködni a Szervezővel, illetve megbízottjával annak érdekében, hogy a nyeremények átadására fenti határidőben sor kerüljön. Ha ezen együttműködési kötelezettségüknek a Nyertes nem tesz eleget, és így a Nyeremény időben való átadása meghiúsul, úgy e körülményért a Szervező felelőssége nem állapítható meg.

- 8.7** A Nyeremény átvételével összefüggésben a Játékosnak felróható okból felmerülő, a Játékszabályzatban kifejezetten nem szabályozott további költségek és kiadások (pl. az esetleges kiszállítás sikertelensége után további kiszállítás stb.) a Játékost terhelik. A regisztráció hiányosságáért/hibájáért (hibás vagy hiányos név vagy cím, e-mail cím stb.), kézbesítésének elmaradásáért vagy késedelméért, ill. a kézbesítés során keletkezett károkért sem a Szervező, sem a Lebonyolító semmilyen felelősséget nem vállal.

9. ADÓZÁS

- 9.1** A Nyereményekhez kapcsolódó SZJA és egyéb adófizetési és járulékfizetési kötelezettséget a Szervező viseli. A Szervezőt a Nyeremények fentiek szerinti átadásán (futárszolgálattal történő kiküldésén) és adóvonzatuk kiegyenlítésén kívül további kötelezettség nem terheli.

- 9.2** A Nyeremények átadásának lebonyolításával járó költséget a Szervező viseli. Egyéb esetlegesen felmerülő költségek (pl. a Nyeremény átvételének helyszínére történő utazás költségei, hazautazás üzemanyagának költsége) a Játékost terhelik.

10. ADATVÉDELEM

10.1 A jelen Játékszabályzatban írt adatszolgáltatás önkéntes, az adatkezelés jogalapja az érintett önkéntes hozzájárulása.

Az adatkezelés célja: a Jelen Játékban beküldött regisztrációk ellenőrzése, Játékosok és Nyertes azonosítása, Nyertes nyertességről történő értesítése, Nyeremények kiküldése valamint a Játékos külön hozzájárulása esetén marketingcélú megkeresések küldése és marketingadatbázis építése, kezelése (a továbbiakban: **Adatkezelés**).

Az Adatkezelés a Játékszabályzat 5.2, 8.2, 1. melléklet, valamint 2. melléklet pontjaiban felsorolt, a Játékos által megadott Személyes adatok kezelésére vonatkozik.

10.2 Azok, akik a Játékban részt vesznek, tudomásul veszik és kifejezetten hozzájárulnak ahhoz, hogy

10.2.1 részvételükkel minden tekintetben, kifejezetten elfogadják a jelen Játékszabályzat minden rendelkezését.

10.2.2 nyertesség esetén nevüket és a nyertesség dátumát Szervező és/vagy Lebonyolító minden további feltétel és ellenérték nélkül, kizárólag a Játékkal kapcsolatosan nyilvánosságra hozza a www.leukoplastnyeremeny.hu weboldalon.

A nyilvánosságra hozatal során azon nyertes regisztrációt beküldő Nyertes (neve, valamint a nyertesség dátuma) jelenik meg, aki nyertességét már igazolta a megadott elérhetőségek valamelyikén a Lebonyolító felé.

A Személyes adataik jelen pont szerinti nyilvánosságra hozatalához valamennyi Játékos a Játékra történő jelentkezéssel kifejezetten hozzájárul.

10.2.3 A Szervező, mint adatkezelő (a továbbiakban: **Adatkezelő**) és a lebonyolító, mint adatfeldolgozó (a továbbiakban: **Adatfeldolgozó**) a Játékosok által rendelkezésre bocsátott Személyes adatait (vezeték- és keresztnév, e-mail cím, cím, születési dátum, telefonszám) a Játékkal összefüggésben, annak időtartama alatt és azt követően még 60 napig a jelen Játékszabályzat 10. pontjában írtak szerint kezeli. A Játékot követő 60. napot követően a Lebonyolító, mint Adatfeldolgozó az Adatkezelő megbízásából törli a Játékos Személyes adatait, azzal a kivétellel, hogy

- az Adatkezelő a nyertes Játékosok adatait a Játék idején hatályos erre vonatkozó adózási törvényben megjelölt határidőig tárolja,
- a 10.3 pontban írtakban érintett Játékosok adatait a játék lezárulta után 60 nap elteltével töröljük.

10.2.4 A Játékos külön, önkéntes hozzájárulása esetén az Essity Hungary Kft. a regisztráció során megadott személyes adatokat közvetlen üzletszerzési (marketing) célú megkeresések küldése, valamint ügyfél- és marketingadatbázis építése, karbantartása céljából is kezeli. Az adatkezelés a hozzájárulás visszavonásáig tart. A hozzájárulás megadása nem feltétele a Játékban való részvételnek, és a Játékos a hozzájárulását bármikor, indoklás nélkül visszavonhatja. A hozzájárulás visszavonása nem érinti a visszavonást megelőző adatkezelés jogszerűségét.

10.3 A Szervező, mint Adatkezelő a játék lezárulta után 60 napig kezeli a Játék regisztrációja során megadott Személyes adatokat - de legfeljebb a Játékos hozzájárulásának visszavonásáig.

10.4 A Szervező szavatolja, hogy az Adatkezelés mindenben a hatályos jogszabályi rendelkezések megtartásával történik. Az A4C Marketing Kft. mint Adatfeldolgozó az Adatkezelővel megkötött szerződés alapján adatok feldolgozását végzi (Infotv. 3. § 18. pont, GDPR 4. cikk 8. pont és 28. cikk), az Adatkezelő nevében, az Adatkezelő írásbeli utasításai alapján Személyes adatokat kezel. Adatfeldolgozó jogosult további adatfeldolgozót igénybe venni.

10.5 A Személyes adatok kezelésére kizárólag Magyarország területén kerül sor.

A Személyes adatokat a Játék megvalósításában közreműködő személyek és a vonatkozó technikai és személyzeti feladatokat végző személyek ismerik meg.

- 10.6** A Szervező bármikor lehetőséget biztosít a Játékosnak arra, hogy tájékoztatást kérjen a Szervezőnél, mint Adatkezelőnél Személyes adatai kezeléséről, kérje azok törlését, helyesbítését vagy korlátozását a 10.9. és 10.10. pontokban foglaltak szerint (ez a rész pedig akkor törölhető: az alábbi címen e-mailben : e-mail cím leukoplastnyeremeny@a4c.hu, vagy postai úton : A4C Marketing Kft. 1461, Budapest 94. Pf. 71.

Az adatok kezelője: **Essity Hungary Kft.**

Az adatok feldolgozója: A4C Marketing Kft., valamint annak a Játék lebonyolításában részt vevő szerződéses alvállalkozói.

- 10.7** Amennyiben a Játékos Személyes adatainak törlését a Játék időtartama alatt kéri, úgy tudomásul veszi, hogy a Játékban való minden jogosultságát elveszti, és a Játékból kizárásra kerül.

- 10.8** A Játék semmilyen módon nem szponzorált a Facebook által, illetve semmilyen tekintetben nem kapcsolódik a Facebookhoz. Az adatszolgáltatás nem a Facebook részére, hanem a Szervező részére történik.

- 10.9** Játékos a fentiekén kívül ingyenesen, indokolás nélkül, bármikor kérheti az adatai törlését („elfeledtetéshez való jog”) vagy azok kezelésének korlátozását, vagy e-mailben az leukoplastnyeremeny@a4c.hu email címen, vagy postai levél útján a következő postai címen a A4C Marketing Kft. 1461, Budapest 94. Pf. 71.. címen, a levelezési cím megadásával. Az Adatkezelő a törlési kérelem kézhezvételét követően haladéktalanul gondoskodik az Adatkezelés megszüntetéséről és törli a Játékos a nyilvántartásából. Játékos tudomásul veszi, hogy amennyiben kérelmére a Játék érvényes időtartamának befejezése előtt következik be Személyes adatai kezelésének korlátozása vagy törlése, a Játékosnak a Játékban való részvétele - a nyereményre való jogosultságával együtt - megszűnik.

A Játékos tudomásul veszi, hogy a Játékból való kizáráshoz vezet, ha a Játék lebonyolításához szükséges adatok törlését a nyeremények átadása előtt kérelmezi.

- 10.10** A Játékos a Személyes adatainak kezeléséről bármikor írásban, az Adatkezelők bármelyike címére küldött ajánlott vagy tértivevényes-ajánlott levélben, illetve az leukoplastnyeremeny@a4c.hu címen e-mailben tájékoztatást kérhet. A levélben küldött tájékoztatás kérést az Adatkezelő akkor tekinti hitelesnek, ha a megküldött kérelem alapján a Játékos egyértelműen beazonosítható.

E-mailben küldött tájékoztatáskérést az Adatkezelő csak akkor tekinti hitelesnek, ha azt a Játékos regisztrált e-mail címéről küldi, ez azonban nem zárja ki, hogy az Adatkezelő a tájékoztatás megadása előtt a Játékos más módon is beazonosítsa.

A tájékoztatáskérés kiterjedhet a Játékosnak az Adatkezelő által kezelt adataira, azok forrására, az Adatkezelés céljára, jogalapjára, időtartamára, az Adatfeldolgozó és az esetleges további adatfeldolgozók nevére és címére, az Adatkezeléssel összefüggő tevékenységekre, valamint a Személyes adatoknak továbbítása esetén arra, hogy kik és milyen célból kapták vagy kapják meg Játékos adatait.

- 10.11** A Játékos kérheti az Adatkezelő által kezelt Személyes adatainak helyesbítését vagy módosítását. Figyelembe véve az Adatkezelés célját, a Játékos kérheti a hiányos Személyes adatok kiegészítését. A Játékos által az adott Játékhoz kapcsolódóan megadott Személyes adatok a Nyereményjáték weboldal rendszerének beállításainál, illetve a Játékosnak a Nyereményjáték weboldalhoz tartozó profil oldalán módosíthatók. Személyes adat módosítására irányuló igény teljesítését követően a korábbi (törölt) adatok már nem állíthatók helyre. A Játékos kérheti, hogy Személyes adatainak kezelését az Adatkezelő korlátozzák, ha a Játékos vitatja a kezelt Személyes adatok pontosságát. Ebben az esetben a korlátozás arra az időtartamra vonatkozik, amely lehetővé teszi, hogy az Adatkezelő ellenőrizze a Személyes adatok pontosságát. Az Adatkezelő megjelöli az általuk kezelt Személyes adatot, ha a Játékos vitatja annak helyességét vagy pontosságát, de a vitatott Személyes adat helytelensége vagy pontatlansága nem állapítható meg egyértelműen.

10.12 A Játékos kérheti, hogy Személyes adatainak kezelését az Adatkezelő korlátozzák akkor is, ha az Adatkezelés jogellenes, de a Játékos ellenzi a kezelt Személyes adatok törlését, és ehelyett kéri azok felhasználásának korlátozását. A Játékos továbbá akkor is kérheti, hogy Személyes adatainak kezelését az Adatkezelő korlátozzák, ha az Adatkezelés célja megvalósult, de a Játékos igényli azok Adatkezelő általi kezelését jogi igények előterjesztéséhez, érvényesítéséhez vagy védelméhez.

10.13 A Játékos tiltakozhat Személyes adatainak kezelése ellen (i) ha a Személyes adatok kezelése kizárólag az Adatkezelőre vonatkozó jogi kötelezettség teljesítéséhez vagy az Adatkezelő vagy harmadik személy jogos érdekének érvényesítéséhez szükséges; (ii) ha az Adatkezelés célja közvetlen üzletszerzés, közvélemény-kutatás vagy tudományos kutatás; vagy (iii) ha az Adatkezelésre közérdekű feladat teljesítése érdekében kerül sor.

Az Adatkezelő a Játékos tiltakozásának jogszerűségét megvizsgálják, és ha a tiltakozás megalapozottságát megállapítják, az Adatkezelést megszüntetik és a kezelt Személyes adatokat zárolják, továbbá a tiltakozásról és az annak alapján tett intézkedésekről értesítik mindazokat, akik részére a tiltakozással érintett Személyes adatok korábban továbbításra kerültek.

10.14 Az Adatkezelő kötelezi magát arra, hogy gondoskodik az adatok biztonságáról, megteszi továbbá azokat a technikai és szervezési intézkedéseket, és kialakítja azokat az eljárási szabályokat, amelyek biztosítják, hogy a felvett, tárolt, illetve kezelt adatok védettek legyenek, illetőleg megakadályozza azok megsemmisülését, jogosulatlan felhasználását és jogosulatlan megváltoztatását. Kötelezi magát arra is, hogy minden olyan harmadik felet, akiknek az adatokat a Játékosok hozzájárulása alapján továbbítja vagy átadja, felhívja, hogy eleget tegyenek az adatbiztonság követelményének.

Adatkezelő gondoskodik arról, hogy a kezelt adatokhoz illetéktelen személy ne férhessen hozzá, ne hozhassa nyilvánosságra, ne továbbíthassa, valamint azokat ne módosíthassa, törölhesse. A kezelt adatokat kizárólag Adatkezelő érintett alkalmazottai ismerhetik meg, azokat Adatkezelő harmadik, az adat megismerésére jogosultsággal nem rendelkező személynek nem adja át. Adatkezelő megtesz minden tőle telhetőt annak érdekében, hogy az adatok véletlenül se sérüljenek, illetve semmisüljenek meg. A fenti kötelezettségvállalást Adatkezelő az adatkezelési tevékenységben részt vevő munkavállalói részére is előírja.

A Játékos elismeri és elfogadja, hogy Személyes adatainak a Nyereményjáték weboldalon való megadása esetén – annak ellenére, hogy az Adatkezelő az adatokhoz való jogosulatlan hozzáférésnek vagy azok kifürkészésének megelőzésére korszerű biztonsági eszközökkel rendelkezik –, az adatok védelme teljes mértékben az interneten nem garantálható. Jogosulatlan hozzáférés vagy adatmegismerés erőfeszítéseink ellenére történő bekövetkezése esetén az Adatkezelő nem felelős ilyen jellegű adatmegszerzésért vagy jogosulatlan hozzáférésért vagy a Játékosnál ezen okokból kifolyólag keletkezett bármilyen kárért.

Adatkezelő semmilyen körülmények között nem gyűjt különleges adatokat, azaz olyan adatokat, amelyek faji eredetre, a nemzeti és etnikai kisebbséghez tartozásra, a politikai véleményre vagy pártállásra, a vallásos vagy más világnézeti meggyőződésre, az érdekképviseleti szervezeti tagságra, az egészségi állapotra, a kóros szenvedélyre, a szexuális életre, valamint büntetett előéletre vonatkoznak. A Szervező/Lebonyolító, illetve a Játék szervezésében részt vevő egyéb cégek nem vállalnak semmiféle felelősséget semmilyen adatvesztésért, különös tekintettel adatátvitel közbeni vagy egyéb technikai problémából adódó adatvesztésért.

10.15 Az adatkezelési tájékoztató módosítása

Az Adatkezelő fenntartja magának a jogot, hogy a jelen tájékoztatót egyoldalú döntéssel bármikor módosítsák. A Játékos következő belépéssel elfogadja a tájékoztató mindenkor hatályos rendelkezéseit, ezen túlmenően az egyes Felhasználók beleegyezésének kikérésére nincs szükség.

10.16 Jogorvoslati lehetőségek az Adatkezeléssel kapcsolatban

A Játékosok jogorvoslati lehetőségeit – többek között – az Infotv. 14-23. §-ai tartalmazzák. A Játékosok bármikor tájékoztatást kérhetnek a Személyes adataik kezeléséről, amelyet az Adatkezelő csak az Infotv. szerinti kivételes esetekben tagadhat meg. A tájékoztatás megtagadása esetén az Adatkezelő írásban közli, hogy a felvilágosítás megtagadására a törvény mely rendelkezése alapján került sor. A Játékos a jogainak megsértése esetén

bírósághoz is fordulhat, amely az ügyben soron kívül jár el. A per elbírálása a törvényszék hatáskörébe tartozik, de a per – a Játékos választása szerint – a Játékos lakóhelye vagy tartózkodási helye szerinti törvényszék előtt is megindítható. Azt, hogy az Adatkezelés a jogszabályban foglaltaknak megfelel, az Adatkezelő köteles bizonyítani. Ha az Adatkezelő a Játékos adatainak jogellenes kezelésével vagy az adatbiztonság követelményeinek megszegésével másnak kárt okoz, köteles azt megtéríteni. Ha az Adatkezelő a Játékos adatainak jogellenes kezelésével vagy az adatbiztonság követelményeinek megszegésével a Játékos személyiségi jogát megsérti, a Játékos sérelemdíjat követelhet. Az Adatkezelő mentesül az okozott kárért való felelősség és a sérelemdíj megfizetésének kötelezettsége alól, ha bizonyítja, hogy a kárt vagy a Játékos személyiségi jogának sérelmét az Adatkezelés körén kívül eső elháríthatatlan ok idézte elő. Nem kell megtéríteni a kárt és nem követelhető a sérelemdíj annyiban, amennyiben a kár a károsult vagy a személyiségi jog megsértésével okozott jogsérelem a Játékos szándékos vagy súlyosan gondatlan magatartásából származott.

Bármilyen, az Adatkezeléssel kapcsolatos kérdéssel, észrevétellel kereshetők az Adatkezelő munkatársaink is az leukoplastnyeremeny@a4c.hu e-mail címen.

A Játékos az Adatkezeléssel kapcsolatos panaszával közvetlenül a Nemzeti Adatvédelmi és Információszabadság Hatósághoz (cím: 1125 Budapest, Szilágyi Erzsébet fasor 22/c.; telefon: +36-1-391-1400; e-mail: ugyfelszolgalat@naih.hu; honlap: www.naih.hu) is fordulhat.

11. VEGYES RENDELKEZÉSEK

- 11.1** A regisztrációk hiányosságáért/hibájáért (pl. névelírás, címelírás, téves vagy nem valós adat feltüntetése stb.), a nyeremények kézbesítésének elmaradásáért vagy késedelméért, ill. a kézbesítés során keletkezett károkért sem a Szervező, sem a Lebonyolító semmilyen felelősséget nem vállal.
- 11.2** A Szervező, illetve a Lebonyolító kizárja a felelősségét minden, a www.leukoplastnyeremeny.hu weboldalon, illetve az azt működtető szervert ért külső, ún. SQL támadások esetére. Tehát amennyiben a Nyereményjáték weboldalt, illetve szervert ért támadás folytán a Játékosok téves rendszerüzeneteket kapnak nyereményeiket, a nyertes/nem nyertes státuszukat stb. illetően, úgy ezen esetekre a Szervező, illetve a Lebonyolító semminemű felelősséget nem vállal.
- 11.3** A Szervező fenntartja magának a jogot arra, hogy amennyiben valamely Játékos részéről bármilyen (számítógépes) manipulációt, tömegesen generált e-mail címeket, , illetve a Játék szellemével bármilyen módon összeférhetetlen vagy azt sértő magatartást tapasztal, vagy ennek megalapozott gyanúja felmerül, úgy a Játékost azonnali hatállyal kizárja a Játékból.
- 11.4** A Játékhoz kapcsolódó adatbázis módosítása kizárólag a www.leukoplastnyeremeny.hu domainről, illetve webkiszolgálón keresztül lehetséges. Bármilyen külső, nem a website részeként elérhető eszközzel történő beavatkozás a Játékosok regisztrációjába a Játékos azonnali kizárását eredményezi.
- 11.5** A Szervező, illetve a Lebonyolító kizárja a felelősségét a Nyereményjáték weboldal rajta kívülálló okokból történő meghibásodásáért, amely időtartam alatt a Nyereményjáték weboldal nem, vagy csak korlátozottan használható, ugyanakkor haladéktalanul megtesz minden szükséges intézkedést annak érdekében, hogy a hiba okát mielőbb feltárja, illetve megszüntesse.
- 11.6** Ha a Játékos regisztráció közben bezárja a böngésző ablakot, vagy ha a kapcsolat (bármely okból) megszakad a kiszolgáló webhelyével, abban az esetben az adatok elvesztéséért a Szervező, illetve a Lebonyolító semmilyen felelősséget nem vállal.
- 11.7** A Szervező, illetve a Játék szervezésében és lebonyolításában résztvevő cégek nem felelősek és kizárnak mindenféle kártalanítási, kártérítési igényt a Játékban való részvétel során, ideértve különösen, de nem kizárólag a Szervezőnek nem felróható, technikai jellegű pontatlanságért, nem teljesítésért, hibáért, hiányért, megszakításért, törlésért, hiányosságért, működésbeli vagy átviteli késésért, számítógépes vírusért, a kommunikációs vonal hibájáért, valamint a rögzített adatok ellopásáért, megsemmisítéséért, illetve jogszabálytalanságáért, módosításáért

vagy használatáért, a Játék esetleges hibáiból, hiányosságaiból, hibás működéséből, a Játék során bekövetkezett késésekből eredő vagy ahhoz kapcsolódó költségeikért, károkért, veszteségeikért, illetőleg szándékosan vagy súlyos gondatlanságával okozott, a Játékosnál felmerülő károkért való felelősséget.

- 11.8** A Szervező, a Lebonyolító és az akcióban résztvevő üzletek, továbbá mindezek tulajdonosai, vezető tisztségviselői és alkalmazottai a vonatkozó jogszabály által lehetővé tett legteljesebb mértékben kizárják a felelősségüket a blokkok nyomtatási vagy egyéb hibájáért.
- 11.9** Hamis vagy hamisított vásárlást igazoló blokkok és az online vásárlás során kapott számlák, beleértve ezek külső vagy belső felületének bármilyen manipulációját, érvénytelenek és nem vehetnek részt a Játékban. Az akcióban résztvevő blokkok érvényességével kapcsolatban felmerülő bármely vita esetén a Szervező döntése az irányadó. A Szervező és a Lebonyolító kizárja a felelősséget a nyerő blokkok tulajdonjogával kapcsolatban felmerülő vitáért.
- 11.10** A Szervező fenntartja a jogot, hogy
- 11.10.1** a jelen Játékot bejelentés nélkül visszavonja vis maior (háború, földrengés, katasztrófa, sztrájk, járványhelyzet vagy hasonló váratlan esemény) bekövetkezésekor.
- 11.10.2** elutasítson minden illetéktelen (a Játékban való részvételre nem jogosult) személy által beküldött vagy érvénytelen regisztrációt.
- 11.11** A Szervező nem vállal felelősséget semmilyen vitás esetért azzal kapcsolatban, hogy ki tekinthető Nyertesnek, továbbá fenntartja a jogot, hogy visszatartsa a nyereményt mindaddig, amíg a felek az esetlegesen felmerülő vitás kérdéseket jogerősen és sikeresen le nem zárják. Amennyiben a Szervező felfüggeszti vagy megszakítja a Játékot, egyetlen érdekelt fél sem – ideértve a Játékosokat – jogosult kártérítés, kártalanítás igénylésére vagy a Játék folytatásának kérésére.
- 11.12** A Szervező nem tehető felelőssé a Játék téves meghirdetéséért abban az esetben, ha az neki fel nem róható okból, a jóváhagyása nélkül történik.
- 11.13** A Játékosok elfogadják, hogy a Játék használata során a Játékszabályzatban foglaltak bármilyen megszegésével a Szervező számára okozott kárért teljes körű felelősséget vállalnak.
- 11.14** A hivatalos Nyereményjáték weboldal címe: www.leukoplastnyeremeny.hu, amelyet a Szervező és a Lebonyolító a Játék meghirdetett napjától, 2026. június 8. legalább a Játék meghirdetett végéig, 2026. augusztus 31. 23:59:59 óráig üzemeltet, a Nyertesek nyilvános meghirdetése érdekében határozatlan ideig.
- 11.15** Jelen Játékszabályzatra a magyarországi jogszabályok az irányadók és a Játékban való részvétellel kapcsolatosan kialakuló jogviták kizárólagosan a magyar bíróságok joghatósága alá tartoznak.

12. PANASZOK KEZELÉSE, INFORMÁCIÓ A NYEREMÉNYJÁTÉKRÓL

- 12.1** A Játék lebonyolításával kapcsolatos panaszairól az alábbi elérhetőségeken keresztül egyeztetethet: leukoplastnyeremeny@a4c.hu

Panaszának kézhezvétele után minél hamarabb, de maximum 3 munkanapon belül kapcsolatba lépünk Önnel, és leírjuk panaszának kezelésére vonatkozó javaslatunkat. Megteszünk minden tőlünk telhető panaszának a kézhezvételétől számított 28 (huszonnyolc) naptári napon belül történő megoldása érdekében.

- 12.2** Amennyiben a panasz kezelésével nem elégedett, panaszával a Budapesti Békéltető Testülethez fordulhat (1016 Budapest, Krisztina krt. 99.).
- 12.3** A Játékról részletes információk a www.leukoplastnyeremeny.hu weboldalon érhetők el.

12.4 Nyereményjáték ügyfélszolgálat: leukoplastnyeremeny@a4c.hu

Essity Hungary Kft.
1021 Budapest, Budakeszi út 51.
Szervező

Budapest, 2026.06.08.

1. számú melléklet

Törvényes képviselő nyilatkozata
„LEUKOPLAST –NAGY NYÁRI NYEREMÉNYJÁTÉK”
Nyereményjáték hivatalos részvételi és játékszabályzata és adatkezelési szabályzatról

Alulírott

TÖRVÉNYES KÉPVISELŐ NEVE:

KÉPVISELT SZEMÉLY NEVE:

TÖRVÉNYES KÉPVISELŐ LAKCÍME:

KÉPVISELT SZEMÉLY LAKCÍME:

TÖRVÉNYES KÉPVISELŐ SZÜLETÉSI HELYE ÉS IDEJE:

KÉPVISELT SZEMÉLYSZÜLETÉSI HELYE ÉS IDEJE:

TÖRVÉNYES KÉPVISELŐ TELEFONSZÁMA (mobil):

KÉPVISELT SZEMÉLY TELEFONSZÁMA (mobil):

a jelen nyilatkozat aláírásával kijelentem, hogy hozzájárulok a felügyeletem alatt álló fent nevezett személy részvételéhez a Essity Hungary Kft. által 2026. június 8 – augusztus 31. között szervezett „LEUKOPLAST – Nagy nyári nyereményjáték megnevezésű Nyereményjátékban, továbbá hozzájárulok ahhoz, hogy a fent nevezett személy nyertessége esetén nyereményét átvegye és az ehhez szükséges nyilatkozatokat megtegye, iratokat bemutassa, valamint ahhoz is, hogy a Játékszabályzatban írt adatkezelési és közvetlen üzletszerzési célú adatkezelési hozzájárulást saját nevében megtegye. Az ezzel kapcsolatos esetleges valamennyi felelősséget kizárólagosan vállalom.

Úgy nyilatkozom, hogy a Játék játékszabályzatát megismertem és azt teljes egészében mind magamra, mind a fent nevezett személyre nézve kötelezőként elfogadom, továbbá kijelentem, hogy a képviselt személlyel kapcsolatosan a jelen nyilatkozat megtételére jogosult vagyok.

Kelt (település):, 2026.

ALÁÍRÁS (mint törvényes képviselő):

Előttünk, mint tanúk előtt (2 fő):

NÉV: NÉV:

LAKCÍM: LAKCÍM:

.....

ALÁÍRÁS: ALÁÍRÁS:

2. számú melléklet

Adatközlő nyilatkozat

„LEUKOPLAST –Nagy nyári nyereményjáték nyereményjáték nyereményének átvételéhez

Családi és utónév:

Telefonszám:

Születési helye, ideje:

Lakcím: *(Kérjük, olyan címet adj meg, ahol munkanapokon 9-17 óra között is át tudod venni a nyereményedet!)*

.....

.....

Kelt (település, dátum):

.....

aláírás